

Základné pravidlá nášho minigolfu:

1. Ihrisko tvorí 18 jamiek. Jednotlivé jamky sú očíslované poradovými číslami. Dodržujte, prosím, poradie jamiek.
2. Adventure golf môžu hrať jednotlivci alebo skupinky hráčov. Maximálne odporúčané obsadenie jednej jamky sú 3 – 4 hráči.
3. Pri hre v skupine môžu hrať hráči postupne za sebou v poradí, ktoré si sami vopred určia, alebo sa na jednotlivých jamkách striedajú v poradí, a to tak, že vždy začína hráč, ktorý na predchádzajúcej jamke dosiahol nižší výsledok.
4. Hráči počas hry smú chodiť po umelej tráve. Preto je vstup na ihrisko povolený iba v suchej a čistej obuvi.
5. Loptička musí byť pri prvom údere zahrávaná zo základného poľa, nie však z územia za alebo vedľa umelej trávy.
6. Loptička musí byť umiestnená vo vyššie uvedenom území celým svojím objemom.
7. Akonáhle hráč uvedie loptičku do pohybu, je to považované za loptičku v hre.
8. K ďalším úderom smie hráč pristúpiť až po tom, čo sa loptička úplne zastaví.
9. Počas hry nesmú byť v priestore celej jamky umiestnené akékoľvek predmety. Výrazom jamka sa rozumie celé hracie územie (i základné pole), vrátane všetkých prekážok.
10. Loptička nesmie byť hraná vzduchom a musí neustále (okrem jamiek, kedy loptička uvedie do vzduchu takto postavená jamka) zostať v styku s povrchom jamky.
11. Keď loptička v hre vyskočí mimo oblasť mantinelov (hracieho územia) a opäť sa vráti na hracie pole, musí byť umiestnená na vzdialenosť 20 centimetrov od mantinelu v mieste, kde hracie územie opustil, a hráč pokračuje v hre z tohto bodu bez udelenia trestného úderu.
12. Keď loptička v hre vyskočí mimo oblasť mantinelov (hracieho územia) a zostane mimo hracieho územia, musí byť umiestnená na vzdialenosť 20 centimetrov od mantinelu v mieste, kde hracie územie opustil, a hráč pokračuje v hre z tohto bodu s udelením jedného trestného úderu.
13. Premiestnenie loptičky vo svahu. Keď loptička v hre vyskočí mimo oblasť mantinelov (hracieho územia) vo svahu a nemožno ju pri umiestnení dostať do pokojovej polohy, môže ju hráč umiestniť späť bližšie k základnému poľu. Čo ale možno najbližšie k svahu.
14. Hra do kopca. Počas hry na jamke, ktorá je postavená do kopca, môže pri slabom alebo naopak silnom údere dôjsť k tomu, že sa loptička vráti späť na základné pole. Pokiaľ loptička zostane kdekoľvek na základnom poli, musí byť hraná z tohto miesta, a to bez trestného úderu. Ak loptička opustí aj základné pole, musí byť na základné pole umiestnená na vzdialenosť 20 centimetrov v smere, v ktorom oblasť základného poľa opustila, a hráč si pripíše jeden trestný úder.
15. Ak sa loptička zastaví pri mantineli alebo prekážke, môže byť premiestnená kolmo na dĺžku 20 centimetrov.
16. Ak sa lopta zastaví v mieste, kde je kolmé preloženie zablokované prekážkou, nesmie byť loptička v žiadnom prípade preložená do priameho výhľadu k jamke.

17. Cieľom hry je dopraviť loptičku v čo najmenšom počte úderov zo základného umiestnenia do jamky. Víťazom je hráč s najmenším súčtom úderov na všetkých jamkách.

18. Hra na jamke je ukončená v okamihu, keď loptička skončí v jamke, alebo ak je vyčerpaný maximálny počet povolených úderov, čo je 6 úderov. Pokiaľ sa nepodarí docieľiť jamky na 6 úderov, hráč dostane jeden trestný úder a zapíše si do score-karty výsledok 7. Všetky dosiahnuté výsledky sú zaznamenané v skóre-kartách všetkých hráčov v skupine.

19. Hráči sa môžu dotýkať loptičky v hre len za dohľadu spoluhráčov v skupine alebo za dohľadu rozhodcov (výnimku tvorí len prekladanie od mantinelu). Loptička musí byť vždy viditeľná. Ak je loptička zdvihnutá na jej čistenie, musí byť jej pozícia vopred označená.

20. Každý hráč je zodpovedný za čistotu celej jamky. Je dovolené odstrániť špinu z hrajúcej oblasti, zatiaľ čo loptička ešte nie je uvedená do hry. Čistenie je povolené aj pred druhým a ďalšími údermi.

21. Ak je loptička v hre, nesmie byť úmyselne ovplyvňovaná žiadnymi osobami. Ak zabráni loptičke v ceste veľké prírodné (napríklad spadnutá vetva) alebo iné nepredvídateľné vplyvy, môže byť využité opakovanie úderu, pokiaľ však hráč týmto nezíska nespravodlivú výhodu.

22. Ak posunú už jasne zastavenú loptičku veľké prírodné (napríklad spadnutá vetva, zvieratá) alebo iné nepredvídateľné vplyvy, je loptička preložená späť do miesta, kde sa pôvodne zastavila.

